

Need help with installation, maintenance or service?

Nintendo Customer Service

SUPPORT.NINTENDO.COM

1-800-255-3700

Need help playing a game?

For game play assistance, we recommend using your favorite Internet search engine to find tips for the game you are playing. Some helpful words to include in the search, along with the game's title, are: "walk through," "FAQ," "codes," and "tips."

Besoin d'aide pour l'installation, l'entretien ou la réparation?

Service à la clientèle de Nintendo

SUPPORT.NINTENDO.COM

1 800 255-3700

Besoin d'aide dans un jeu?

Nous vous suggérons d'utiliser votre moteur de recherche préféré pour trouver des astuces sur Internet. Essayez quelques-uns de ces mots clés dans votre recherche : « solution complète », « FAQ », « codes », « trucs » et « astuces ».

¿Necesitas ayuda de instalación, mantenimiento o servicio?

Servicio al cliente de Nintendo

SUPPORT.NINTENDO.COM

1-800-255-3700

¿Necesitas ayuda con un juego?

Si necesitas ayuda para avanzar en los juegos, te recomendamos que uses el motor de búsqueda que prefieras para encontrar consejos para el juego. Algunas de las palabras que te ayudarán en tu búsqueda, además del título, son "instrucciones paso a paso", "preguntas frecuentes", "códigos" y "consejos".



The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Ce sceau officiel est votre garantie que ce produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Recherchez-le toujours quand vous achetez des consoles de jeu vidéo, des jeux, des accessoires et d'autres produits apparentés.

El sello oficial es tu ratificación de que este producto está autorizado o ha sido fabricado por Nintendo. Busca siempre este sello al comprar sistemas de videojuegos, accesorios, juegos y otros productos relacionados.



NINTENDO OF AMERICA INC.
P.O. BOX 957, REDMOND, WA 98073-0957 U.S.A.

78757A





Product recycling information: visit recycle.nintendo.com

Information sur le recyclage des produits : Visitez recycle.nintendo.com

Información sobre reciclaje de productos: Visita recycle.nintendo.com

www.nintendo.com

PRINTED IN USA

Wii U™

NINJA GAIDEN 3 RAZOR'S EDGE

INSTRUCTION BOOKLET *MODE D'EMPLOI* *MANUAL DE INSTRUCCIONES*

PRESS THE HOME BUTTON WHILE THE GAME IS RUNNING, THEN SELECT ? TO VIEW THE ELECTRONIC MANUAL.

PLEASE CAREFULLY READ THE Wii U™ OPERATIONS MANUAL COMPLETELY BEFORE USING YOUR Wii U HARDWARE SYSTEM, DISC OR ACCESSORY. THIS MANUAL CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

⚠WARNING - SEIZURES

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions	Eye or muscle twitching	Altered vision
Loss of awareness	Involuntary movements	Disorientation

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
  1. Sit or stand as far from the screen as possible.
  2. Play video games on the smallest available television screen.
  3. Do not play if you are tired or need sleep.
  4. Play in a well-lit room.
  5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

⚠WARNING - REPETITIVE MOTION INJURIES AND EYESTRAIN

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠CAUTION - MOTION SICKNESS

Playing video games can cause motion sickness in some players. If you or your child feel dizzy or nauseous when playing video games, stop playing and rest. Do not drive or engage in other demanding activity until you feel better.

WARRANTY & SERVICE INFORMATION

REV-R1

You may need only simple instructions to correct a problem with your product. Try our website at support.nintendo.com or call our Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700, rather than going to your retailer. Hours of operation are 6 a.m. to 7 p.m., Pacific Time, Monday - Sunday (times subject to change). If the problem cannot be solved with the troubleshooting information available online or over the telephone, you will be offered express factory service through Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

HARDWARE WARRANTY

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") warrants to the original purchaser that the hardware product shall be free from defects in material and workmanship for twelve (12) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this warranty period, Nintendo will repair or replace the defective hardware product or component, free of charge.* The original purchaser is entitled to this warranty only if the date of purchase is registered at point of sale or the consumer can demonstrate, to Nintendo's satisfaction, that the product was purchased within the last 12 months.

GAME & ACCESSORY WARRANTY

Nintendo warrants to the original purchaser that the product (games and accessories) shall be free from defects in material and workmanship for a period of three (3) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this three (3) month warranty period, Nintendo will repair or replace the defective product, free of charge.*

SERVICE AFTER EXPIRATION OF WARRANTY

Please try our website at support.nintendo.com or call the Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700 for troubleshooting information and repair or replacement options and pricing.*

*In some instances, it may be necessary for you to ship the complete product, FREIGHT PREPAID AND INSURED FOR LOSS OR DAMAGE, to Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

WARRANTY LIMITATIONS

THIS WARRANTY SHALL NOT APPLY IF THIS PRODUCT: (a) IS USED WITH PRODUCTS NOT SOLD OR LICENSED BY NINTENDO (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, NON-LICENSED GAME ENHANCEMENT AND COPIER DEVICES, ADAPTERS, SOFTWARE, AND POWER SUPPLIES); (b) IS USED FOR COMMERCIAL PURPOSES (INCLUDING RENTAL); (c) IS MODIFIED OR TAMPERED WITH; (d) IS DAMAGED BY NEGLIGENCE, ACCIDENT, UNREASONABLE USE, OR BY OTHER CAUSES UNRELATED TO DEFECTIVE MATERIALS OR WORKMANSHIP; OR (e) HAS HAD THE SERIAL NUMBER ALTERED, DEFACED OR REMOVED.

ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING **WARRANTIES OF MERCHANTABILITY** AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED IN DURATION TO THE WARRANTY PERIODS DESCRIBED ABOVE (12 MONTHS OR 3 MONTHS, AS APPLICABLE). IN NO EVENT SHALL NINTENDO BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY IMPLIED OR EXPRESS WARRANTIES. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS MAY NOT APPLY TO YOU.

This warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights which vary from state to state or province to province.

Nintendo's address is: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

This warranty is only valid in the United States and Canada.

IMPORTANT LEGAL INFORMATION

REV-F

This game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying and/or distribution of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by intellectual property laws.







Controls



Move Character	(L) stick
Camera Control	(R) stick
Detect Route	(R) stick (Hold) Touch NINJA SENSE
Change Weapons & Ninpo	+ Control Pad Touch CHANGE WEAPONS
Techniques	+ Control Pad
Shuriken	A
Jump	B
Strong Attack	X

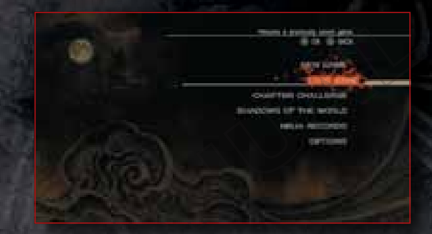
Quick Attack	Y
Ninpo	A + X Touch NINPO when the Ki gauge is glowing
Aim	L
Center Camera	R
Block	ZL
Slide	ZL + (L) stick
Pause Menu	+
Ninja Skills	− Touch NINJA SKILLS

While Aiming

Move Reticle	(R) stick
Zoom	(R) stick (press)
Shoot	ZR

*Button configurations can be changed in the game's Options menu.

Main Menu



Press + on the Title Screen to display the Main Menu.

NEW GAME	Start a new game from the beginning.
LOAD GAME	Resume a previously saved game.
CHAPTER CHALLENGE	Fight through an individual chapter.
SHADOWS OF THE WORLD	Fight online as an unknown ninja.
NINJA RECORDS	Check your gameplay data and your rank on the leaderboards.
OPTIONS	Change various game settings.

Saving

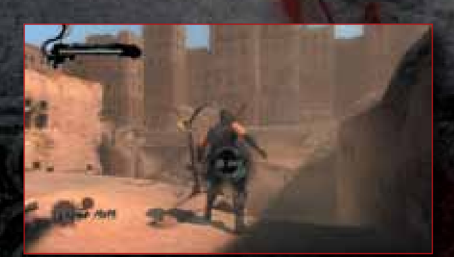
Story Saves

You can save at certain points during the story.

Checkpoints

Approach a falcon that appears in the game and press A to save your current progress. Saving at these checkpoints will also restore all your health.

* At least 3584 KB of free space is needed in order to save.



TV Screen

Rank

Karma given for your performance in battle based on actions such as killing enemies one after another, etc.

Health Gauge (Upper Bar)

Hayabusa's health. The game will end if this depletes completely. It is restored when all enemies are defeated or when saving at a checkpoint.

Ki Gauge (Lower Bar)

Increases as you attack. When this gauge glows, press  and  at the same time to unleash Ninpo.

Karma

Current Karma Score. Earn Karma by defeating enemies and performing other actions. You can use Karma to strengthen Hayabusa.

Wii U GamePad Screen

CHANGE WEAPONS

Touch this icon to display the Weapons Ninpo screen.

NINPO

Touch this icon when the Ki Gauge is glowing to trigger Ninpo.

MOVE LIST

Display a list of all moves for the currently equipped weapon.



NINJA SKILLS

Touch this icon outside of battle to display the Ninja Skills screen.

GOLDEN SCARABS

Current number of golden scarabs. Certain numbers golden scarabs will grant you rewards.

NINJA SENSE

Touch this icon to sense which way to proceed.

KARMA SCORE

Current Karma. Earn Karma by defeating enemies and performing other actions. You can use Karma to strengthen Hayabusa.

CRYSTAL SKULLS

Current number of crystal skulls. Certain numbers of crystal skulls will grant you rewards.

For those interested in completing our product survey, access the URL below:

http://www.tecmokoeiamerica.com/survey/ng3re/

POUR CONSULTER LE MODE D'EMPLOI ÉLECTRONIQUE, APPUYEZ SUR LE BOUTON HOME PENDANT QUE VOUS UTILISEZ LE JEU, PUIS SÉLECTIONNEZ ?.

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MODE D'EMPLOI DE LA Wii U™ AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE, VOTRE DISQUE DE JEU OU VOS ACCESSOIRES Wii U. CE MODE D'EMPLOI CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES SUR VOTRE SANTÉ ET VOTRE SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SÉCURITÉ : LISEZ LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À UN JEU VIDÉO.

⚠ AVERTISSEMENT – DANGER DE CRISE

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une crise ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amusent avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle crise, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :

Convulsions	Tics oculaires ou musculaires	Perte de conscience
Problèmes de vision	Mouvements involontaires	Désorientation

- Pour diminuer les possibilités d'une crise pendant le jeu :
  1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
  2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
  3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
  4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
  5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

⚠ AVERTISSEMENT – BLESSURES DUES AUX MOUVEMENTS RÉPÉTITIFS ET FATIGUE OCULAIRE

Jouer à des jeux vidéo peut irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du canal carpien, l'irritation de la peau ou la fatigue oculaire :

- Évitez les périodes de jeu trop longues. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur aux mains, aux poignets, aux bras ou aux yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

⚠ ATTENTION – NAUSÉE

Jouer à des jeux vidéo peut causer étourdissement et nausée. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséeux pendant le jeu, cessez de jouer immédiatement et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entreprenez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux.

RENSEIGNEMENTS SUR L'ENTRETIEN ET LA GARANTIE

REV-R1

Certains problèmes pourraient être facilement résolus à l'aide de quelques instructions simples. Avant de retourner chez votre détaillant, visitez notre site Internet à support.nintendo.com, ou appelez le service à la clientèle au 1 800 255-3700. Nos heures d'ouverture sont de 6 h à 19 h, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant le soutien technique en ligne ou au téléphone, Nintendo vous offrira un service de réparation express. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

GARANTIE SUR LES APPAREILS

Nintendo of America Inc. (« Nintendo ») garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de douze (12) mois suivant la date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.* L'acheteur original sera couvert par cette garantie seulement si la date d'achat est enregistrée à un point de vente ou si le client peut démontrer, à la satisfaction de Nintendo, que le produit a été acheté au cours des 12 derniers mois.

GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES

Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de trois (3) mois suivant sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.*

ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE

Veuillez visiter notre site Internet à support.nintendo.com ou appeler le service à la clientèle au 1 800 255-3700 pour des informations sur le dépannage et la réparation, ou pour les options de remplacement ainsi que leurs prix.*

*Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit chez Nintendo. LES FRAIS DE TRANSPORT DOIVENT ÊTRE PAYÉS ET LE PRODUIT DOIT ÊTRE ASSURÉ CONTRE LES DOMMAGES ET LES PERTES. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

LIMITES DE LA GARANTIE

LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (a) EST UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI SOUS LICENCE DE NINTENDO (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES APPAREILS D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DE JEUX, LES ADAPTATEURS, LES LOGICIELS ET LES BLOCS D'ALIMENTATION NON AUTORISÉS); (b) EST UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) A ÉTÉ ENDOMMAGÉ PAR CAUSE DE NÉGLIGENCE, D'ACCIDENT, D'UTILISATION ABUSIVE OU TOUTE AUTRE CAUSE QUI NE SERAIT PAS RELIÉE À DU MATÉRIEL DÉFECTUEUX OU À LA MAIN-D'ŒUVRE; OU (e) SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES, Y COMPRIS **LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE** ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS, SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS UN TEL CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS MENTIONNÉES CI-DESSUS NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux spécifiques. Vous pourriez également posséder d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.

INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES

REV-F

Ce jeu n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non agréé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier et/ou distribuer un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois régissant la propriété intellectuelle.

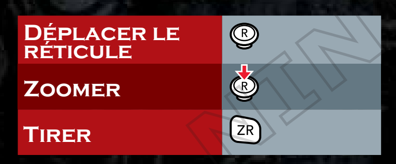
COMMANDES



DÉPLACER LE PERSONNAGE	L (stick)
DIRIGER LA CAMÉRA	R (stick)
DÉTECTER LE CHEMIN	R (stick) (Maintenir enfoncé) Touchez SENS NINJA
CHANGER D'ARMES ET DE NINPO	✚ Touchez CHANGER D'ARME
TECHNIQUES	✚
SHURIKEN	A
SAUTER	B
ATTAQUE FURTIVE	X

ATTAQUE PUISSANTE	Y
NINPO	A + X Touchez NINPO (Lorsque la jauge Ki brille)
VISER	L
CENTRER LA CAMÉRA	R
PARER	ZL
GLISSER	ZL + L (stick)
MENU PAUSE	+
COMPÉTENCES DE NINJA	− Touchez COMPÉTENCES

TOUT EN VISANT



DÉPLACER LE RÉTICULE	R (stick)
ZOOMER	R (stick) (enfoncé)
TIRER	ZR

Note : La configuration des boutons peut être modifiée depuis le menu Options du jeu.

MENU PRINCIPAL

Appuyez sur + depuis l'écran-titre pour afficher le menu principal.

NOUVELLE PARTIE	Démarrez une nouvelle partie.
CHARGER UNE PARTIE	Reprenez une partie précédemment sauvegardée.
DÉFI CHAPITRE	Jouez à un chapitre individuel.
CONTRÉES TÉNÉBREUSES	Combattez en ninja inconnu.
RECORDS DE NINJA	Consultez votre progression et votre rang dans les classements.
OPTIONS	Modifiez les paramètres du jeu.

SAUVEGARDER

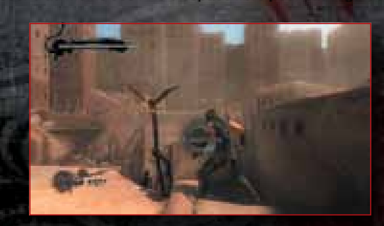
SAUVEGARDE DANS LE MODE HISTOIRE

Au cours de l'histoire, vous pouvez sauvegarder votre progression à l'un des points de sauvegarde.

POINTS DE SAUVEGARDE

Approchez-vous des faucons qui apparaissent au cours du jeu et appuyez sur A pour sauvegarder votre progression. Sauvegarder à ces points de sauvegarde vous permettra de recharger votre jauge de vie.

Note : Vous devez disposer d'au moins 3584 Ko d'espace libre pour sauvegarder.



ÉCRAN DU TÉLÉVISEUR

RANG

Karma remporté lors de vos performances au combat grâce à des actions telles que tuer les ennemis les uns après les autres, etc.

JAUGE DE VIE (BARRE SUPÉRIEURE)

Santé d'Hayabusa. La partie prendra fin si la jauge se vide entièrement. La jauge de vie se recharge lorsque tous les ennemis ont été vaincus ou lorsque vous atteignez un point de sauvegarde.

JAUGE KI (BARRE INFÉRIEURE)

Augmente lorsque vous attaquez. Lorsqu'elle est en surbrillance, appuyez simultanément sur Ⓧ et Ⓐ pour lancer un ninpo.

KARMA

Score Karma actuel. Remportez du karma en tuant vos ennemis ou en accomplissant d'autres actions. Vous pouvez utiliser le karma pour renforcer Hayabusa.

ÉCRAN DU WII U GAMEPAD

CHANGER D'ARMES

Touchez cette icône pour afficher l'écran d'armes et de ninpo.

NINPO

Touchez cette icône lorsque la jauge Ki est en surbrillance pour lancer un ninpo.

LISTE DE COUPS

Affiche une liste de tous les coups disponibles pour l'arme équipée.



COMPÉTENCES

Touchez cette icône en dehors du combat pour afficher l'écran de compétences de ninja.

SCARABÉES DORÉS

Nombre actuel de scarabées dorés. Lorsque vous aurez ramassé un certain nombre de scarabées dorés, vous obtiendrez des récompenses.

SENS NINJA

Touchez cette icône pour sentir le chemin à suivre.

SCORE DE KARMA

Karma actuel. Remportez du karma en tuant vos ennemis ou en accomplissant d'autres actions.

CRÂNES DE CRYSTAL

Nombre actuel de crânes de crystal. Lorsque vous aurez ramassé un certain nombre de crânes de crystal, vous obtiendrez des récompenses.

Rendez-vous à l'adresse URL ci-dessous pour remplir notre questionnaire sur ce produit :

http://www.tecmokoeiamerica.com/survey/ng3re/

PARA CONSULTAR EL MANUAL ELECTRÓNICO, OPRIME EL BOTÓN HOME MIENTRAS USES ESTE PROGRAMA Y LUEGO ELIGE ?.

LEE CUIDADOSAMENTE TODO EL MANUAL DE INSTRUCCIONES DE LA CONSOLA Wii U ANTES DE USAR LA CONSOLA, UN DISCO DE Wii U O UN ACCESORIO. EL MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE SALUD Y SEGURIDAD.

INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE SEGURIDAD: LEE LAS SIGUIENTES ADVERTENCIAS ANTES DE QUE TÚ O TUS HIJOS JUEGUEN VIDEOJUEGOS.

⚠ ADVERTENCIA – ATAQUES

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica debe consultar con un médico antes de jugar videojuegos.
- Los padres deben observar a sus hijos cuando estos jueguen videojuegos. Deja de jugar y consulta con un médico si tú o tus hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:

Convulsiones	Contorsión de ojos o músculos	Pérdida de consciencia
Alteración en la visión	Movimientos involuntarios	Desorientación

- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juegas videojuegos:
  1. Colócate lo más lejos posible de la pantalla.
  2. Juega videojuegos en la pantalla más pequeña que tengas disponible.
  3. No juegues si sientes cansancio o necesitas dormir.
  4. Juega en una habitación bien iluminada.
  5. Descansa de 10 a 15 minutos por cada hora de juego.

⚠ ADVERTENCIA – LESIONES POR MOVIMIENTO REPETITIVO Y FATIGA OCULAR

Jugar videojuegos puede causarte dolor en los músculos, articulaciones, piel u ojos. Sigue estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación de la piel o fatiga ocular:

- Evita el juego excesivo. Los padres deben asegurarse de que sus hijos jueguen de manera apropiada.
- Descansa de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando pienses que no sea necesario.
- Si al jugar sientes cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tienes síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deja de jugar y descansa durante varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúas teniendo alguno de estos síntomas o si sientes otro malestar después de jugar o mientras juegas, deja de jugar y consulta con un médico.

⚠ ATENCIÓN – MAREOS

Jugar videojuegos puede causar mareos en algunos jugadores. Si tú o tus hijos se sienten mareados o con náuseas al jugar videojuegos, dejen de jugar y descansen. No manejes ni realices otra actividad exigente sentirse mejor.

INFORMACIÓN DE GARANTÍA Y SERVICIO DE REPARACIÓN

REV-R1

Es posible que para arreglar un problema con tu producto solo necesites instrucciones sencillas. En lugar de regresar a la tienda, visita nuestra página web support.nintendo.com o llama a nuestro número de servicio al cliente 1-800-255-3700. Este número está disponible de lunes a domingo, de 6:00 a.m. a 7:00 p.m., horario del Pacífico (el horario puede cambiar). Si el problema no se puede resolver con la información de localización de averías disponible por internet o teléfono, se te ofrecerá servicio rápido de fábrica a través de Nintendo. Por favor, no envíes ningún producto a Nintendo sin comunicarte primero con nosotros.

GARANTÍA DE LA CONSOLA (HARDWARE)

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") garantiza al comprador original que la consola estará libre de defectos de material y fabricación por un período de doce (12) meses desde la fecha de compra. Si durante este período de garantía ocurre un defecto cubierto bajo esta garantía, Nintendo reparará o reemplazará la consola o componente defectuoso sin ningún costo.* El comprador original tiene derecho a esta garantía solamente si la fecha de compra se registra al momento de la venta o si el consumidor puede demostrar, a la satisfacción de Nintendo, que el producto fue comprado dentro de los últimos 12 meses.

GARANTÍA DE JUEGOS Y ACCESORIOS

Nintendo garantiza al comprador original que el producto (juegos y accesorios) estará libre de defectos de material y fabricación por un período de tres (3) meses desde la fecha de compra. Si un defecto cubierto bajo esta garantía ocurre durante este período de tres (3) meses de garantía, Nintendo reparará o reemplazará el producto defectuoso sin ningún costo.*

SERVICIO DESPUÉS DEL VENCIMIENTO DE LA GARANTÍA

Por favor, visita nuestra página web support.nintendo.com o llama a nuestro número de servicio al cliente 1-800-255-3700 para obtener información sobre la solución de problemas o reparación, o para recibir opciones de reemplazo y costos.*

*En ciertos casos, puede ser necesario que nos envíes el producto completo, CON ENVÍO PREPAGADO Y ASEGURADO CONTRA PÉRDIDA O DAÑOS. Por favor, no envíes ningún producto a Nintendo sin comunicarte primero con nosotros.

LIMITACIONES DE LA GARANTÍA

ESTA GARANTÍA NO SE APLICARÁ SI ESTE PRODUCTO: (A) SE UTILIZA CON PRODUCTOS QUE NO HAYAN SIDO VENDIDOS NI ESTÉN AUTORIZADOS POR NINTENDO (INCLUYENDO, PERO SIN ESTAR LIMITADO A, APARATOS PARA AUMENTAR O COPIAR LOS JUEGOS, ADAPTADORES, PROGRAMAS Y FUENTES DE ENERGÍA ELÉCTRICA); (B) SE UTILIZA CON PROPÓSITOS COMERCIALES (INCLUYENDO ALQUILERES); (C) ES MODIFICADO O FORZADO; (D) SE DAÑA POR DESCUIDO, ACCIDENTE, USO IRRAZONABLE O POR OTRAS CAUSAS NO RELACIONADAS CON MATERIALES DEFECTUOSOS O FABRICACIÓN; O (E) TIENE EL NÚMERO DE SERIE ALTERADO, BORRADO O ELIMINADO.

CUALQUIERA DE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS APLICABLES (INCLUYENDO **LAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD** Y LA CONVENIENCIA PARA UN OBJETIVO CONCRETO) ESTÁN POR ESTE MEDIO LIMITADAS EN DURACIÓN A LOS PERÍODOS DE GARANTÍA DESCRITOS ANTERIORMENTE (12 MESES O 3 MESES, SEGÚN APLIQUE). NINTENDO NO SERÁ RESPONSABLE EN NINGUNA OCASIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES DEBIDO AL INCUMPLIMIENTO DE GARANTÍAS IMPLÍCITAS O EXPLÍCITAS. ALGUNOS ESTADOS NO PERMITEN LIMITACIONES ACERCA DE CUÁNTO DURA UNA GARANTÍA IMPLÍCITA, O LA EXCLUSIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES, POR LO TANTO, ES POSIBLE QUE LAS LIMITACIONES ANTES CITADAS NO TE SEAN APLICABLES.

Esta garantía te da derechos legales específicos. También puedes tener otros derechos, los cuales pueden variar de un estado a otro o de una provincia a otra.

La dirección de Nintendo es: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA, 98073-0957, U.S.A.

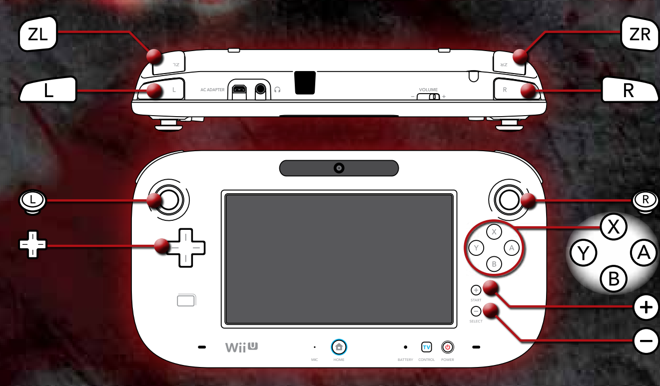
Esta garantía es válida solamente en los Estados Unidos y Canadá.

INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE

REV-G

Este juego no ha sido diseñado para utilizarse con aparatos no autorizados. El uso de dichos aparatos cancelará la garantía de tu producto Nintendo. La duplicación y/o la distribución de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual.

CONTROLES



MOVER PERSONAJE	Ⓛ
CONTROLAR CÁMARA	Ⓡ
DETECTAR RUTA	Ⓡ (Mantén oprimido) Toca SENTIDO NINJA
CAMBIAR ARMAS Y NINPO	✚ Tocca CAMBIA DE KARMA
TÉCNICAS	✚
SHURIKEN	Ⓐ
SALTAR	Ⓑ
ATAQUE FUERTE	Ⓧ

ATAQUE RÁPIDO	Ⓨ
NINPO	Ⓐ + Ⓧ Toca NINPO cuando se ilumine el indicador de Ki
APUNTAR	L
CENTRAR CÁMARA	R
BLOQUEAR	ZL
DESLIZARSE	ZL + Ⓛ
MENÚ DE PAUSA	⊕
HABILIDADES NINJA	⊖ Toca HABILIDADES

MIENTRAS APUNTAS

MOVER RETÍCULA	Ⓡ
ZOOM	Ⓡ
DISPARAR	ZR

* Puedes cambiar la configuración de los botones en el menú de opciones del juego.

MENÚ PRINCIPAL

Oprime ⊕ en la pantalla del título para mostrar el menú principal.

NUEVA PARTIDA	Empieza una nueva partida desde el principio.
CARGAR PARTIDA	Continúa una partida guardada.
RETO DE CAPÍTULO	Lucha en un capítulo individual.
SOMBRAS DEL MUNDO	Lucha como un ninja desconocido.
RÉCORDS NINJA	Consulta tus datos de juego y tu clasificación en los marcadores.
OPCIONES	Cambia varios ajustes del juego.

GUARDAR

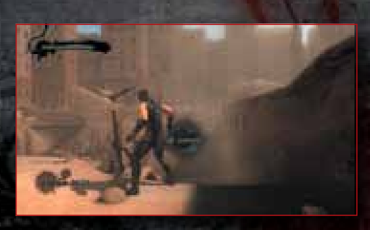
GUARDAR DURANTE LA HISTORIA

Puedes guardar la partida en ciertos puntos durante la historia.

PUNTOS DE CONTROL

Cuando aparezca un halcón, acércate a él y oprime Ⓐ para guardar tu progreso. Recuperarás toda la vida cuando guardes en estos puntos de control.

* Necesitas 3584 KB de espacio libre para poder guardar.



Pantalla de TV

Rango
El Karma obtenido por tus habilidades en el combate. Se basa en acciones como matar enemigos uno después de otro, etc.

Indicador de vida (barra superior)
La vida de Hayabusa. La partida terminará si se agota completamente. Se recuperará al derrotar a todos los enemigos o al guardar en un punto de control.

Indicador de Ki (barra inferior)
Aumenta a medida que atacas. Cuando se ilumine oprime a la vez Ⓧ y Ⓐ para realizar un Ninpo.

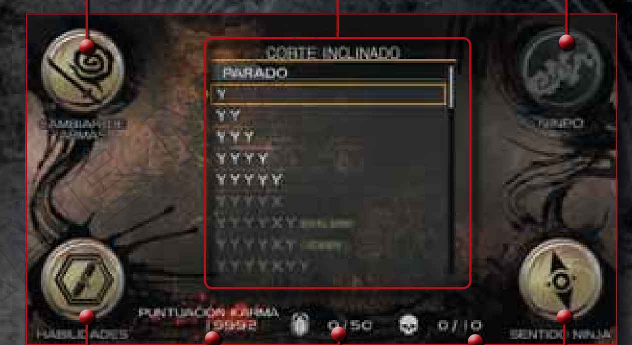
Karma
Los puntos de Karma actuales. Conseguirás Karma derrotando enemigos y realizando otras acciones. Puedes usar Karma para mejorar a Hayabusa.

Pantalla del Wii U GamePad

Cambiar de armas
Toca este icono para mostrar la pantalla Armas y Ninpo.

Lista de movimientos
Muestra una lista de todos los movimientos del arma equipada.

Ninpo
Toca este icono cuando el indicador de Ki se ilumine para realizar un Ninpo.



Habilidades
Toca este icono fuera de la batalla para mostrar la pantalla Habilidades ninja.

Escarabajos dorados
El número actual de escarabajos dorados. Si consigues ciertos números de escarabajos dorados, recibirás determinadas recompensas.

Sentido ninja
Toca este icono para sentir por dónde debes seguir.

Puntuación Karma
El Karma actual. Conseguirás Karma derrotando enemigos y realizando otras acciones. Puedes usar Karma para mejorar a Hayabusa.

Calaveras de cristal
El número actual de calaveras de cristal. Si consigues ciertos números de calaveras de cristal, recibirás determinadas recompensas.

Si quieres participar en nuestra encuesta sobre este juego visita el siguiente enlace:

http://www.tecmokoeiamerica.com/survey/ng3re/